Ezy-Buy

Manual Técnico

**Materia:**

Programación de Sistemas Telemáticos

**Título:**

Proyecto de ingeniería usando plataformas de prototipado con servicios basados en red

**Profesora:**

Msig. Adriana E. Collaguazo Jaramillo

**Grupo:** 1

**Integrantes:**

JOHN MARCO NAVAS SANCHEZ

JORGE CARLOS HIDALGO REVELO

JOSE DANIEL SACOTO PERALTA

LUIS IVAN RAMIREZ NARANJO

**CONTENIDO**

Contenido

[INTRODUCCION 4](#_Toc536783350)

[1. REQUERIMIENTOS TÉCNICOS. 5](#_Toc536783351)

[2. HERRAMIENTAS UTILIZADAS PARA EL DESARROLLO 6](#_Toc536783352)

[2.1 PHP 6](#_Toc536783353)

[2.2 MYSQL 6](#_Toc536783354)

[2.3 APACHE 6](#_Toc536783355)

[2.4 ANDROID STUDIO 7](#_Toc536783356)

[3. DIAGRAMA DE RED 12](#_Toc536783357)

[12](#_Toc536783358)

[4. MODELO ENTIDAD RELACION 13](#_Toc536783359)

[Prototipo de Pantalla Inicial. 16](#_Toc536783360)

[Prototipo de Ingreso Cliente. 16](#_Toc536783361)

[Prototipo de Formulario para Registro de Cliente. 17](#_Toc536783362)

[Prototipo de portal Scanner QR. 17](#_Toc536783363)

[17](#_Toc536783364)

**OBJETIVOS**

Brindar la información necesaria para poder realizar la instalación y configuración del aplicativo.

* Representar la funcionalidad técnica de la estructura, diseño y definición del aplicativo.
* Definir claramente el procedimiento de instalación del aplicativo.
* Detallar la especificación de los requerimientos de Hardware y Software necesarios para la instalación de la aplicación.
* Describir las herramientas utilizadas para el diseño y desarrollo del prototipo.

## INTRODUCCION

Este manual describe los pasos necesarios para usuarios que tengan ciertas bases de sistemas pueda realizar la instalación del aplicativo creado y diseñado en Android Studio.

Es importante tener en cuenta que en el presente manual se hace mención a las especificaciones mínimas de hardware y software para la correcta instalación del aplicativo.

## REQUERIMIENTOS TÉCNICOS.

Los requisitos mínimos de la aplicación móvil de EZY-BUYQR son:

**REQUERIMIENTOS MÍNIMOS**

* Procesador de 400 MHz.
* Memoria RAM de 256 Mb.
* Sistema operativo Android (4.1 o mayor).
* Conectividad (3G y/o WIFI).
* Cámara de 3 megapíxeles (o más) con enfoque automático.

## HERRAMIENTAS UTILIZADAS PARA EL DESARROLLO

## PHP

Es un Lenguaje de Programación para trabajar páginas WEB ofreciendo la ventaja de mezclarse con HTML. Las ejecuciones son realizadas en el Servidor y el cliente es el encargado de recibir los resultados de la ejecución. Si el cliente realiza una petición, se ejecuta el intérprete de PHP y se genera el contenido de manera dinámica. Permite conexión con varios tipos de Bases de Datos como: MySql, Oracle, Postgress, SQL Server, etc. Permitiendo aplicaciones robustas sobre la WEB. Este lenguaje de programación puede ser ejecutado en la gran mayoría de sistemas operacionales y puede interactuar con Servidores WEB populares

## MYSQL

Es un manejador de Bases de Datos, el cual permite múltiples hilos y múltiples usuarios, fue desarrollado como software libre.

Aunque se puede usar sobre varias plataformas es muy utilizado sobre LINUX. Es libre para uso en Servidores WEB.

Ofrece ventajas tales como fácil adaptación a diferentes entornos de desarrollo, Interacción con Lenguajes de Programación como PHP, Java Script y fácil Integración con distintos sistemas operativos

## APACHE

Es un Servidor WEB desarrollado por el grupo Apache. Su código fuente se puede distribuir y utilizar de forma libre. Está disponible para diferentes plataformas de Sistemas Operativos entre otros Windows, Linux, Mac y NetWare.

Ofrece ventajas tales como independencia de plataforma, haciendo posible el cambio de plataforma en cualquier momento; creación de contenidos dinámicos, permitiendo crear sitios mediante lenguajes PHP.

Además de ser libre su soporte técnico es accesible ya que existe una comunidad que está disponible en foros, canales IRC y servidores de noticias, donde hay gran cantidad de usuarios disponibles para cuando surge algún problema.

## ANDROID STUDIO

Android Studio es el entorno de desarrollo integrado oficial para la plataforma Android. Fue anunciado el 16 de mayo de 2013 en la conferencia Google I/O, y reemplazó a Eclipse como el IDE oficial para el desarrollo de aplicaciones para Android. La primera versión estable fue publicada en diciembre de 2014.

Está basado en el software IntelliJ IDEA de JetBrains y ha sido publicado de forma gratuita a través de la Licencia Apache 2.0. Está disponible para las plataformas Microsoft Windows, macOS y GNU/Linux. Ha sido diseñado específicamente para el desarrollo de Android

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamente

**Tabla 1 –** **Creación de registro de usuario Cliente**

|  |
| --- |
| **Nombre: CU1** Creación de Usuario Cliente |
| **Actor(es):** Administrador |
| **Descripción:**  Se crea cuenta de usuario Cliente para ingreso al sistema por su respectivo rol. |
| **Precondiciones:** |
| **Flujo Normal:**   1. El actor ingresa al portal registro cliente. 2. En la tabla cliente crea un nuevo registro con los datos el usuario (cédula identidad, nombres completos, contraseña, mail , dirección y teléfono. 3. Se le asigna la cédula de identidad como usuario y clave. |
| **Flujo Alternativo: No aplica** |
| **Pos condición :**  1. Cuenta creada |

**Tabla 2 – Creación de registro de usuario Vendedor**

|  |
| --- |
| **Nombre: CU2** Creación de Usuario Vendedor |
| **Actor(es):** Administrador |
| **Descripción:**  Se crea cuenta de usuario vendedor para ingreso al sistema por su respectivo rol. |
| **Precondiciones:** |
| **Flujo Normal:**   1. El actor ingresa al portal registro vendedor. 2. En la tabla vendedor crea un nuevo registro con los datos el usuario (cédula identidad, nombres completos, contraseña, mail , dirección y teléfono. 3. Se le asigna la cédula de identidad como usuario y clave. |
| **Flujo Alternativo: No aplica** |
| **Pos condición :**  1. Cuenta creada |

**Tabla 3 – Guardan datos en base de datos**

|  |
| --- |
| **Nombre: CU4** Almacena gestión de registros de usuario |
| **Actor(es):** Administrador |
| **Descripción:**  Cada vez que se realiza alguna acción sobre los registros de la tabla usuarios es almacenada en la base de datos. |
| **Precondiciones:**  2. Se debe realizar alguna modificación |
| **Flujo Normal:**   1. El actor ingresa al modulo de administración. 2. Realiza los cambio respectivos 3. Y verifica que se haya almacenado en la base de datos |
| **Flujo Alternativo: No Aplica** |
| **Pos condición :**  4. Se almacena las diferentes acciones sobre los registros en la base de datos |

**Tabla 4 – Ingreso al portal Cliente**

|  |
| --- |
| **Nombre: CU5** Ingreso de usuario Cliente |
| **Actor(es):** Usuario, responsable o administrador |
| **Descripción:**  Ingreso a los módulos correspondientes según rol, a través de usuario y clave definidos. |
| **Precondiciones:**  **1.** El usuario, responsable o administrador deben tener usuario y contraseña en la base de datos. |
| **Flujo Normal:**   1. A través del botón Ingreso se accede al módulo de ingreso que pide usuario y clave 2. El actor ingresa al módulo de administración que le corresponde según su rol. |
| **Flujo Alternativo: No Aplica** |
| **Pos condición :**  1. Ingreso al aplicativo |

|  |
| --- |
| **Nombre: CU5** Ingreso de usuario Vendedor |
| **Actor(es):** Usuario, responsable o administrador |
| **Descripción:**  Ingreso a los módulos correspondientes según rol, a través de usuario y clave definidos. |
| **Precondiciones:**  **1.** El usuario, responsable o administrador deben tener usuario y contraseña en la base de datos. |
| **Flujo Normal:**   1. A través del botón Ingreso se accede al módulo de ingreso que pide usuario y clave 2. El actor ingresa al módulo de administración que le corresponde según su rol. |
| **Flujo Alternativo: No Aplica** |
| **Pos condición :**  1. Ingreso al aplicativo |

**Tabla 6 – Ingreso al portal Vendedor**

## DIAGRAMA DE RED

## 

## MODELO ENTIDAD RELACION

Imagen que contiene texto

Descripción generada automáticamente

1. 1. **DICCIONARIO DE DATOS DEL MODELO ENTIDAD RELACIÓN**

A continuación se presentan la definiciones y descripciones de los datos que van a ser utilizados en el aplicativo. Inicialmente se nombra cada entidad con su descripción y tabla con los campos y sus características especiales.

**Tabla - Cliente**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Cliente** | | | | | | | |
| **ATRIBUTO** | **TIPO DE DATO** | **TAMAÑO** | **PK** | **FK** | **OBLI** | **NULL** | **AUTOINC.** |
| Cedula | bigint | 20 | X |  |  | NO | X |
| contrasena | varchar | 25 |  |  |  | NO |  |
| nombre | varchar | 30 |  |  |  | NO |  |
| apellido | varchar | 30 |  |  |  | NO |  |
| dirección | varchar | 50 |  |  |  | NO |  |
| email | varchar | 20 |  |  |  | NO |  |
| teléfono | int | 20 |  |  |  | NO |  |

**Tabla - Vendedor**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Vendedor** | | | | | | | |
| **ATRIBUTO** | **TIPO DE DATO** | **TAMAÑO** | **PK** | **FK** | **OBLI** | **NULL** | **AUTOINC.** |
| Cedula | bigint | 20 | X |  |  | NO | X |
| contrasena | varchar | 25 |  |  |  | NO |  |
| nombre | varchar | 30 |  |  |  | NO |  |
| apellido | varchar | 30 |  |  |  | NO |  |
| dirección | varchar | 50 |  |  |  | NO |  |
| email | varchar | 20 |  |  |  | NO |  |
| teléfono | int | 20 |  |  |  | NO |  |

**Tabla - Producto**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Vendedor** | | | | | | | |
| **ATRIBUTO** | **TIPO DE DATO** | **TAMAÑO** | **PK** | **FK** | **OBLI** | **NULL** | **AUTOINC.** |
| Id\_producto | bigint | 20 | X |  |  | NO | X |
| nombre | varchar | 25 |  |  |  | NO |  |
| stock | varchar | 30 |  |  |  | NO |  |
| precio | float | 30 |  |  |  | NO |  |

* 1. **PROTOTIPOS DE PANTALLAS DEL APLICATIVO**

A continuación mostramos los prototipos planteados para el aplicativo

## Prototipo de Pantalla Inicial.

**Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamente**

**Figura No -Prototipo pantalla inicial**

## Imagen que contiene captura de pantalla Descripción generada automáticamentePrototipo de Ingreso Cliente.

**Figura No - Prototipo ingreso de cliente**

## Prototipo de Formulario para Registro de Cliente.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamente

**Figura No - Prototipo formulario registro de cliente.**

## Prototipo de portal Scanner QR.

## Imagen que contiene captura de pantalla Descripción generada automáticamente

**Figura No - Prototipo portal Scanner QR**